

1 Informations importantes

Commencer à jouer

2 Commandes

3 Commandes de l'Arwing

4 Autres véhicules

5 Commencer à jouer

6 Sauvegarder et effacer

7 Jouer en mode aventure

8 Écran de carte

9 Écran de jeu

10 Mode aventure

11 Modes de vol

12 Objets

13 L'équipe Star Fox

Combat

14 Mode téléchargement

15 Mode combat

16 Écran du mode combat

Informations de contact

17 Nous contacter

Merci d'avoir choisi STAR FOX 64™ 3D pour Nintendo 3DS™.

Ce logiciel ne peut être utilisé qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si de jeunes enfants utilisent ce logiciel, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu du mode d'emploi.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS. Vous y trouverez des conseils pour profiter au mieux de vos logiciels.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS et la console Nintendo 3DS XL.

Informations sur la santé et la sécurité



IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la

santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  pour retourner au menu HOME.



Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Précautions concernant le partage d'informations

Lorsque vous partagez des contenus avec d'autres utilisateurs, ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou insultant, ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

COB (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Attention

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) et que vous payez tous frais applicables, vous obtenez une licence personnelle, non exclusive et révocable vous autorisant à utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Cette utilisation est régie par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite. Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas destinés à être utilisés avec des dispositifs non autorisés ou des accessoires non licenciés par Nintendo®. Cela peut être illégal et annuler toute garantie, et constitue un manquement à vos obligations aux termes du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation de tels dispositifs et accessoires peut vous amener à vous blesser ou à blesser autrui, ainsi qu'entraîner des dysfonctionnements ou des pannes de la console Nintendo 3DS ou des services s'y rapportant. Nintendo (ainsi que les distributeurs et les

fabricants sous licence de Nintendo) ne peut être tenu responsable d'aucun dommage ni d'aucune perte résultant de l'utilisation de tels dispositifs ou accessoires non licenciés.

Ce logiciel Nintendo, son mode d'emploi ou toute autre documentation écrite accompagnant ce logiciel sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. La mise à disposition de ce document ne vous confère aucune licence ou autre droit de propriété sur celui-ci.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande aux fournisseurs de contenu logiciel Nintendo 3DS de la respecter également. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la directive sur le commerce électronique dans l'Union européenne et aux autres lois applicables, nous avons pour politique, lorsque les circonstances l'exigent et à notre seule discrétion, de retirer tout logiciel Nintendo 3DS qui enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'autrui. Si vous estimez que vos droits de propriété intellectuelle ont été enfreints, consultez le texte

complet vous informant de vos
recours sur le site : [ippolicy.
nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Pour l'Australie et la Nouvelle-

© 1997-2011 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs
propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de
Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-P-ANRP-EUR



Commandes en cours de jeu

Ce mode d'emploi décrit essentiellement la configuration de type A.

Tourner	○
Monter/ Descendre	○
Changer de vue*	+
Looping	+ / ⊗ (en montant)
Demi-tour*	+ / ⊕ (en montant)
Laser	Ⓐ
Frein	Ⓑ
Turbo	⊗
Lancer/Faire exploser une bombe	Ⓨ
Incliner le vaisseau à gauche	Ⓘ
Incliner le vaisseau à droite	Ⓡ
Tonneau	Appuyez deux fois sur Ⓘ ou Ⓡ
Recevoir les messages de ROB	Touchez l'écran tactile

Afficher le menu de pause	
Afficher le menu HOME	

* Vous ne pouvez faire demi-tour ou changer de vue qu'en mode combat ciblé (p. 11).

Fonction gyroscope

Vous pouvez également diriger l'Arwing en déplaçant la console Nintendo 3DS. Si le gyroscope semble mal calibré, tenez la console en position neutre et appuyez brièvement sur .



Tourner



Monter/
Descendre

Ce logiciel nécessite de déplacer la console pour effectuer certaines actions. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez fermement la console à deux mains.

Autres commandes

Naviguer dans les menus	⦿
Confirmer	Ⓐ
Annuler/ Retour	Ⓑ
Confirmer la sélection	Touchez l'écran tactile

Tourner rapidement

Maintenez **L** / **R** enfoncé pendant que vous tournez pour effectuer un virage serré.

Loopings et demi-tours

Pour faire un looping, dirigez-vous vers le haut et utilisez le turbo simultanément. Pour faire demi-tour, dirigez-vous vers le haut et freinez simultanément. Vous pouvez également appuyer sur **+** pour faire un looping, et sur **-** pour faire demi-tour.

- ◆ Vous ne pouvez faire demi-tour qu'en mode combat ciblé (p. 11).



Tirs chargés et verrouillage

Maintenez **A** enfoncé pour charger votre laser. Lorsque le viseur

change de couleur, appuyez à nouveau sur **A** pour lancer un puissant tir chargé. Si un ennemi se trouve à portée pendant que vous chargez votre laser, le viseur le suivra, indiquant que vous l'avez verrouillé. Appuyez sur **A** ou **Y** pour lancer un tir chargé ou une bombe qui ira droit sur l'ennemi.

Tonneau

Appuyez deux fois sur **L** ou **R** pour faire un tonneau. Cette manœuvre permet de dévier les tirs ennemis.



Ces véhicules ne sont utilisés que dans certains stages.

Landmaster

Les commandes de base sont les mêmes que celles de l'Arwing, mais déplacer  vers le haut ou vers le bas ne dirige que le canon. Appuyez sur  ou  pour virer à gauche ou à droite. Maintenez  et  enfoncés pour planer.



- ◆ Le Landmaster peut faire un tonneau, mais ne peut renvoyer les tirs comme le tonneau de l'Arwing. De plus, la jauge de turbo se remplit en planant et virant (p. 9).

Blue-Marine

Les commandes de base sont les mêmes que celles de l'Arwing. Appuyez sur  pour tirer une torpille à tête chercheuse. Le laser du Blue-Marine ne peut pas être chargé.



Appuyez sur **A** à l'écran titre pour accéder au menu principal.



Heure
actuelle/
Niveau de
la batterie



Aventure

Sauvez le système de Lylat du joug de l'infâme Andross.



Combat

Affrontez jusqu'à trois autres joueurs via le mode téléchargement (p. 14), ou jouez contre l'ordinateur en sélectionnant **MODE SOLO**.



Défi score

Sélectionnez une mission et tentez d'établir le meilleur score.



Entraînement

Apprenez à piloter votre Arwing et faites vos preuves en effectuant un vol d'essai.



Options

Configurez les commandes ou effacez les données de sauvegarde (p. 6).

Sauvegarder

Votre progression est sauvegardée automatiquement dans un seul fichier de sauvegarde.

- Évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console, de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde, et ne salissez pas les contacteurs. Vous risquez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Effacer des données

Pour effacer des données, sélectionnez OPTIONS dans le menu principal (p. 5) et choisissez DONNÉES.

- ◆ Une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.



Après avoir configuré les commandes, vous pourrez tester vos talents de pilote lors d'un vol d'essai. Une fois terminé, choisissez un mode de jeu pour commencer la partie.

- ◆ Lors de la configuration des commandes, il est possible d'inverser l'axe vertical des commandes pour monter et descendre.

Modes de jeu	
Mode Nintendo 3DS	Ce mode offre un niveau de difficulté facile. Si vous perdez la partie, il est toujours possible de continuer.
Mode Nintendo 64	Ce mode propose la même difficulté que le jeu original sur Nintendo 64.
Mode expert	Ce mode sera débloqué une fois certains objectifs atteints.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser la fonction gyroscope en mode Nintendo 64 ou

en mode expert (p. 2).

Reprendre la partie

Sélectionnez SAUVEGARDE pour reprendre votre partie là où vous l'aviez arrêtée. Vous pouvez également sélectionner NOUVELLE PARTIE pour recommencer l'aventure depuis le début (votre sauvegarde précédente sera effacée), ou INVITÉ pour commencer une partie en tant qu'invité (votre progression ne sera pas sauvegardée).

Votre progression et votre itinéraire actuel s'affichent sur l'écran de carte avant chaque mission. Sélectionnez NOUVELLE MISSION dans le menu de l'écran tactile pour commencer une nouvelle mission.

- ◆ Vous pouvez également faire pivoter la carte en appuyant sur **[L]** ou **[R]**.
- ◆ Appuyez sur **[X]** pour consulter les records.



① Carte et itinéraire

La couleur de l'itinéraire indique le niveau de difficulté, bleu étant facile, jaune moyen, et rouge difficile. La mission suivante est indiquée par l'icône ▼.

② Résultats

Les initiales des membres de

l'équipe (p. 13) qui ont terminé la mission avec leurs Arwings intacts sont affichées ici, ainsi que le score de la mission.

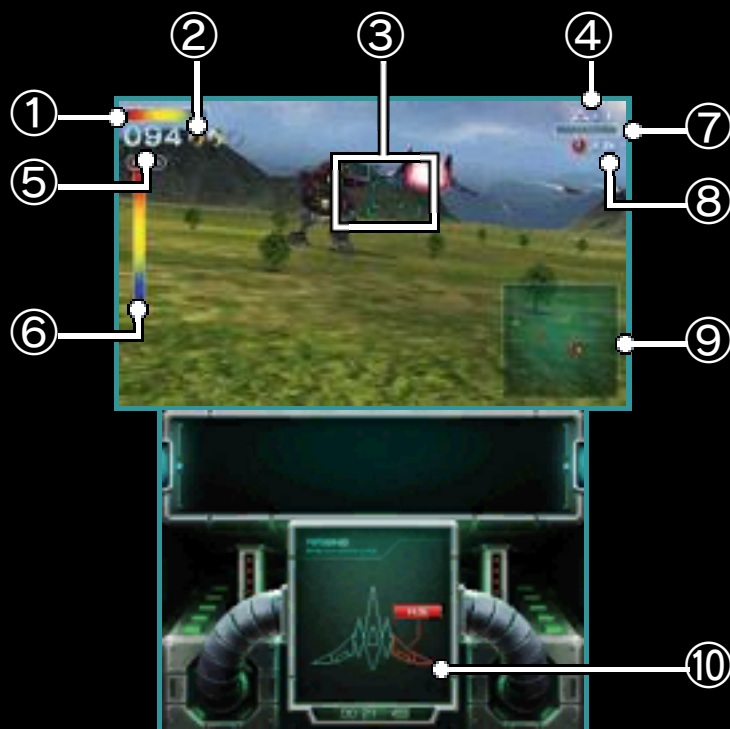
③ Statut

Affiche votre score total, le record, et le nombre de vies qu'il vous reste.

④ Menu

Nouvelle mission	Commencer la mission suivante.
Autre mission	Changer d'itinéraire vers une mission plus facile.
Dernière mission	À partir de la deuxième mission, vous pouvez choisir de recommencer la mission précédente, mais cela vous en coûtera une vie.
Menu principal	Quitter la partie et retourner au menu principal.

L'écran 3D montre l'Arwing (ou le Landmaster/Blue-Marine) et son environnement immédiat. Les messages ainsi que d'autres informations sont affichés sur l'écran tactile.



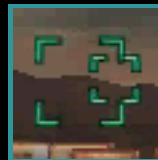
① Jauge de bouclier

Indique le niveau d'énergie de votre véhicule.

② Anneaux d'or collectés (p. 12)

③ Viseur

Vos tirs passent entre les deux réticules.



④ Vies restantes

⑤ Score

⑥ Jauge d'énergie du boss

S'affiche lors d'un combat contre un boss.

⑦ Jauge de turbo

Votre jauge de turbo devient bleue quand vous utilisez le turbo, freinez, faites un looping ou faites demi-tour. Ces techniques ne peuvent être utilisées à nouveau que lorsque la jauge est vide.

⑧ Bombes restantes

⑨ Radar

S'affiche en mode combat ciblé (p. 11).

⑩ État des ailes

Si les ailes subissent trop de dégâts, elles finissent par se briser. Le laser perd alors toutes ses améliorations et les performances de vol de l'Arwing s'en trouvent diminuées.

Menu de pause

Appuyez sur **START** en cours de mission pour afficher le menu de pause, depuis lequel vous pouvez recommencer la mission actuelle (vous perdrez une vie), retourner au menu principal ou voir les commandes.

- ◆ Il n'est pas possible de suspendre la partie lorsque vous jouez en mode Nintendo 64, en mode expert ou en tant qu'invité.



Modifier les
options en
cours de
mission

Dans le menu de pause, vous pouvez toucher les différentes options sur l'écran tactile pour inverser les commandes haut/bas, et activer ou désactiver la fonction gyroscope ainsi que le viseur.

Dans le mode aventure, vous progressez en accomplissant des missions correspondant à des planètes.

Progression et itinéraires alternatifs

Votre quête vous mènera de la planète Corneria jusqu'à Venom. L'itinéraire jusqu'à Venom peut changer en fonction des actions que vous effectuez, ce qui peut influencer le déroulement de l'histoire. Le niveau de difficulté varie également selon les missions.

Fin de mission (Mission accomplie/Mission terminée)

À la fin de chaque mission, vous pouvez voir le statut de votre équipe, votre score et le nombre de vies qu'il vous reste. De plus, si vous vous trouvez dans l'Arwing, la jauge de bouclier est restaurée et ses ailes (p. 9) sont réparées.

- ◆ La mission suivante dépend du message qui s'affiche à la fin de la mission actuelle (Mission accomplie/Mission terminée).



Score total

Indique le total de points obtenus depuis le début de la partie. Vous gagnez une vie supplémentaire tous les 100 points.

Vies et fin de partie

À mesure que votre véhicule subit des dégâts, la jauge de bouclier diminue. Si elle se vide entièrement, vous perdez une vie et devez recommencer la mission depuis le début (ou depuis le point de contrôle). Lorsque votre véhicule est abattu et que vous perdez votre dernière vie, la partie est terminée.

- ◆ En mode Nintendo 3DS, vous pouvez continuer même après une fin de partie.
- ◆ Si vous décidez de ne pas continuer et que votre score total fait partie des dix meilleurs, votre nom et votre score seront enregistrés dans les records.

Il existe deux modes de vol différents et certaines missions alternent automatiquement entre les deux modes.

Mode de défilement 3D

Votre véhicule se déplace automatiquement vers l'avant. Au cours de la mission, vous verrez un point de contrôle. Passer à travers vous permet de recommencer depuis ce point si vous perdez une vie.



Point de contrôle

Mode combat ciblé

Vous pouvez voler librement dans une zone en forme de carré. Si votre Arwing atteint la limite de la carte, il fera automatiquement demi-tour.



Les objets suivants peuvent apparaître en cours de mission.

Anneau d'argent



Restaure une partie de la jauge de bouclier (p. 9).

Étoile d'énergie



Restaure une grande partie de la jauge de bouclier.

Anneau d'or



Restaure une partie de la jauge de bouclier.
Collectez trois anneaux d'or pour augmenter la taille de la jauge. Collectez-en trois de plus pour gagner une vie supplémentaire.

Bombe



Ajoute une bombe à votre réserve.

Laser



Améliore le laser de base en double laser, et le double laser en hyper laser.

Ailes



Répare les ailes de votre Arwing si elles sont endommagées (p. 9).

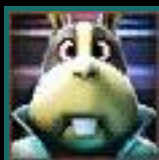
Caisse de ravitaillement



Apparaît lorsque vous recevez une communication. Détruisez-la pour recevoir un objet utile.

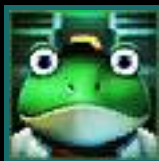
Fox McCloud peut compter sur ses trois coéquipiers pour l'aider au cours de son aventure.

Peppy (P)



Peppy donne des conseils stratégiques sur la progression de la mission et sur les points faibles des ennemis.

Slippy (S)



Slippy fournit une analyse de l'énergie ennemie lors des combats contre les boss. S'il n'est pas présent au sein de l'équipe, la jauge d'énergie du boss (p. 9) n'apparaît pas à l'écran.

Falco (F)



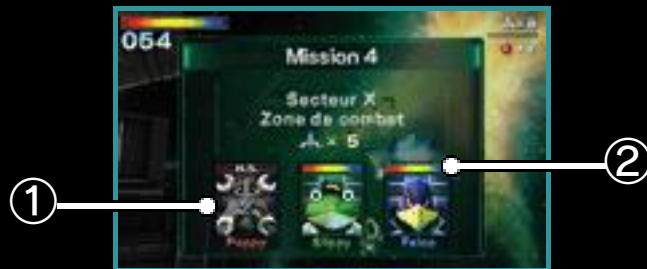
Falco permet de découvrir des passages alternatifs. Montrez-lui de quoi vous êtes capable dans la première mission pour bifurquer vers un itinéraire plus difficile.

Statut des coéquipiers et retraite

Chacun de vos coéquipiers a une jauge de bouclier qui se vide à mesure qu'il subit des dégâts. Si la jauge de bouclier d'un coéquipier se vide entièrement, celui-ci se retirera de la mission. De plus, il ne pourra pas participer à la mission suivante car son Arwing devra être réparé.

Vous pouvez consulter le statut de vos coéquipiers à tout moment depuis le menu de pause.

- ◆ La jauge de bouclier des coéquipiers présents à la fin d'une mission est partiellement restaurée avant la mission suivante, proportionnellement au score obtenu.



① Coéquipier non présent

② Jauge de bouclier du coéquipier

Mode combat (mode téléchargement)

Jusqu'à quatre joueurs possédant des consoles Nintendo 3DS peuvent s'affronter en mode combat ciblé (p. 11). Un seul exemplaire du logiciel est nécessaire.

● Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du logiciel.

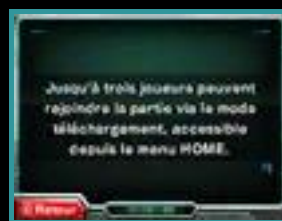
● Connexion



● Console hôte

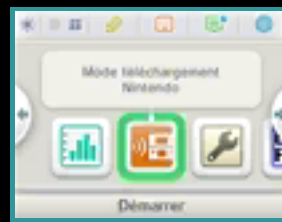
Dans le menu principal (p. 5), sélectionnez COMBAT, puis MODE TÉLÉCHARGEMENT.

Quand tous les joueurs ont rejoint la partie, sélectionnez COMMENCER pour commencer le téléchargement.



● Console cliente

1 Dans le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement, puis touchez DÉMARRER.



2 Touchez le logo NINTENDO 3DS.



3 Touchez le panneau STAR FOX 64 3D.

◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Suivez les instructions à l'écran pour effectuer la mise à jour. Pendant la mise à jour, si vous recevez un message vous informant que la connexion a échoué, continuez l'opération de mise à jour depuis les paramètres de la console. Pour plus d'informations sur les mises à jour, consultez le mode d'emploi de la console.

Après avoir confirmé les commandes (p. 7), vous pouvez choisir d'activer ou désactiver la fonction gyroscope et sélectionner les conditions de victoire. Une fois que les paramètres vous conviennent, touchez OK pour commencer.

Conditions de victoire



Survie

Lorsque le vaisseau d'un joueur est détruit, il est éliminé. Le dernier pilote en vie l'emporte.



Score

Chaque adversaire détruit vaut un point. Le pilote qui atteint l'objectif de points en premier l'emporte.



Temps

Le pilote qui a détruit le plus grand nombre d'adversaires à la fin du temps imparti l'emporte.

Paramètres

L'hôte choisit tous les paramètres, à l'exception de l'affichage des icônes et du niveau de bouclier.

Temps/Score

Choisissez la durée du combat ou l'objectif à atteindre.

Bonus

Choisissez d'utiliser ou non les objets apparaissant durant le combat.

Ordinateur

Choisissez le niveau de l'ordinateur, uniquement s'il y a moins de quatre joueurs humains.

Stage

Choisissez le stage dans lequel jouer ou sélectionnez ALÉATOIRE.

Icônes rivaux

Choisissez d'afficher les icônes de vos rivaux en permanence ou seulement lorsqu'ils sont à proximité.

Bouclier

Les joueurs confirmés peuvent réduire le niveau de leur jauge de bouclier (p. 9).



① Couronne

Indique le joueur en tête.

② Position actuelle

③ Statut des joueurs

Affiche des informations telles que la jauge de bouclier (p. 9), le score et la position actuelle.

④ Objet

Apparaît après avoir obtenu un objet. Appuyez sur $\odot$ pour l'utiliser.

⑤ Paramètres

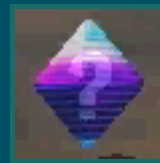
Ces paramètres sont les mêmes que ceux du menu de pause en mode aventure.

Informations sur les adversaires en mode téléchargement

En mode téléchargement, l'appareil photo numérique intérieur peut filmer les joueurs pendant la partie. La vidéo s'affiche à côté du statut des joueurs sur l'écran tactile. Une fois le téléchargement terminé, chaque joueur peut décider d'activer ou non la vidéo dans les paramètres de la console.

Bonus

Passez à travers une boîte à objets comme celle représentée à droite pour obtenir un bonus. Appuyez sur  pour l'utiliser. Chaque bonus a un effet différent.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com